

Version 4  
2009-10-23

- Regel 1: Spelare
- Regel 2: Elhockeystolens uppbyggnad
- Regel 3: Klubban
- Regel 4: Bollen
- Regel 5: Banan
- Regel 6: Domaren
- Regel 7: Tidtagarna
- Regel 8: Speltid/timeout
- Regel 9: Spelstart
- Regel 10: Avbytare
- Regel 11: Mål
- Regel 12: Frislag
- Regel 13: Straffslag
- Regel 14: Målslag
- Regel 15: Domarkast
- Regel 16: Regelbrott
- Regel 17: Sanktioner
- Regel 18: Utvisning
- Regel 19: Batteribyte
- Elhockey-banans mått

## Regel 1. Spelare

1. Alla personer med fysiskt handikapp som uppfyller reglerna för minsta handikapp kan delta.
2. Alla spelare ska använda sig av en elhockeystol.
3. Ett lag består av tre spelare och maximalt tre avbytare.
4. Laget ska ha enhetlig matchdräkt.
5. När två lag med samma färger möts ska bortalaget spela med västar.
6. Om ett lag inte har enhetlig matchdräkt ska västar användas.
7. Lagkaptenen har ansvar för kommunikationen. Lagkaptenen ska kunna identifieras med en kaptensbindel.(Tejp får användas)
8. Om lagkaptenen får rött kort ska en ny lagkapten utses.
9. En spelare får bara ta emot hjälp från utomstående (ex tränare, assistent) under spelets gång om behovet av hjälp är akut (ex vis problem med respirator).
10. Om behovet av hjälp inte är akut ansvarar för att domaren knuffa spelaren till sargen (eller stoppa spel och tid) så att vederbörande kan få hjälp. Följs inte denna regel tilldelas motståndarlaget frislags och tränarbänken tilldelas en varning.

## Regel 2. Elhockeystolens uppbyggnad

1. Stolen ska ha tre hjul varav de två främre är drivande. Avståndet mellan främre bågens framkant till bakkant av bakhjulet får maximalt vara 124 centimeter. Bredden på stolen får maximalt vara 70 centimeter. Avståndet från undersidan av sätet till golv ska vara 17 – 20 centimeter. Avståndet mellan framdäck och bakdäck (när bakdäcket är bakåtvänt) ska vara minst 24 centimeter. Diameter på däck mellan 25.5 – 27.0 centimeter. Motorstorlek: 150 – 280 watt och maximalt 5000 varv. Maxhastighet: 14 km/h. Växlar 10:1-22:1. Batteri: maximalt 24 volt & 17 ampere.
2. Stolen får inte ha några vassa, utstickande delar.
3. Onödiga delar som kan blockera bollen får inte finnas under stolen, t.ex. löshängande sladdar.
4. Konstruktionsändringar på stolen som påverkar bollen får inte förekomma.
5. Plattor som blockerar bollen mellan drivhjulen och träramen är tillåtna.
6. Plattor mellan främre bågen och fotplattan får monteras. De ska vara genomskinliga och ska monteras tre centimeter in på plattan.
7. Stolen ska ha skydd på undersidan av fotplattan för att skydda underlaget.
8. Om en respirator är monterad på stolen ska den packas in i skumgummi.
9. Tillverkarens ändringar av elhockeystolens prestanda och fysiska utformning ska diskuteras med berörd kommitté.
10. Elhockeystolens rygg ska ha nummer och namn på spelaren överensstämmande med matchkortet. Numret ska vara skrivet på en vit skylt med tydliga svarta siffror i minst A5-format. Om denna regel inte följs kan domaren förbjuda användning av stolen.

### **Regel 3. Klubban**

1. Man spelar med en fastmonterad klubba av flexibelt material, som monteras direkt på stolens främre båge.
2. Klubban får vara maximalt 30 centimeter lång och 15 centimeter hög. Längden mäts från främre bågen till klubbspetsen.
3. På sidorna av klubban kan sidovingar monteras. De får vara maximalt 15 centimeter åt vardera hållet.
4. Sidorna ska monteras i 90 graders vinkel mot slagklubban. De yttersta 20 mm av sidovingarna får böjas maximalt 45 grader.
5. Klubban får inte vara genomskinlig.

#### **Regel 4. Bollen**

1. Bollen är en innebandyboll med en omkrets på minst 22,4 centimeter och maximalt 23,5 centimeter.
2. Bollen ska vara röd/orange eller röd/orange och vit.
3. Det ska finnas minst tre bollar per bana.

## **Regel 5. Banan**

1. Måtten på en regelrätt bana är 20 meter lång och 14 meter bred, mindre avvikelser är dock tillåtna. Domare och tävlingsledning avgör om avvikelser kan accepteras.
2. Banan ska ha en sarg som minst är 10 centimeter och maximalt 30 centimeter hög. Sargen ska ha 90 graders vinkel i förhållande till golvet. Sargen ska ha avrundade hörn. Sargen ska vara flexibel.
3. På banan ska följande markeringar vara tydliga:
  - a. Mållinje
  - b. Straffält
  - c. Mittlinje
  - d. Målgård
  - e. Målstolpens placering
  - f. Straffmålets placering
  - g. Straffpunkt
  - h. Mittpunkt
4. Straffältet sträcker sig i hela banans bredd, från mållinjen och 5 meter framåt.
5. Mållinjen börjar minst 2,5 meter och maximalt 3,0 meter från baklinjen.
6. Målgården består av en halvcirkel med en radie av 1,8 meter.
7. Till målområdet tillhör de linjer som avgränsar det.
8. Målets storlek: 3,0 meter bred, 0,4 meter djupt och 0,2 meter högt. Alla mått är invändiga mått.

9. Målet ska ha ett nät som är ordentligt fäst vid stolparna, ribban och bakre stolpen. Nätmaskorna ska inte tillåta att bollen kan passera igenom dem.
10. Straffmålet är 1 meter och straffpunkten är placerad mitt på straffältslinjen.
11. Lagområdet börjar vid tidtagarbordet och är minst 4 meter.
12. Till de olika fälten hör de linjer som avgränsar dem.
13. Uppmärkning ska ske med enfärgad tejp. Tejpen ska ha en färg som avviker från banans färg. Bredd på tejp: 38-50 millimeter.

## **Regel 6. Domaren**

1. Spelet leds av två domare. Båda domarna har rätt att blåsa av vid regelbrott.
2. Om bollen träffar domaren under spelets gång så fortsätter spelet. Denna regel gäller även om det resulterar i ett mål. Domaren ska försöka undvika bollen.
3. Alla domslut ska visas.
4. Domaren kan avstå från att blåsa av en situation om det drabbade laget har fördel av detta. Vid sådan situation ska domaren muntligt göra spelarna uppmärksamma på att spelet fortsätter. *Domarna har rätt att avvakta spelets utveckling, innan det döms för en förseelse. Särskilt när fördelsregeln används, kan exempelvis varningar utdelas i efterhand.*
5. Domarens beslut gäller även när det rör sig om något som inte täcks av reglerna.
6. Domaren har rätt att vid grov misskötsel, straffa personer utanför banan som riktar sig direkt mot domaren eller de aktiva spelarna.
7. Domaren;
  - a. godkänner material och spelare.
  - b. godkänner banan/banorna.
  - c. dömer matcher.
  - d. säkerställer att matchkortet fylls i korrekt med namn, målgörare, resultat.
  - e. säkerställer att tidtagarna följer domarens tecken korrekt.

- f. godkänner och skriver under matchkort och lämnar dessa efter varje spelad match.
  - g. har rätt att förbjuda en stol som anses vara felaktig eller direkt farlig att använda på plan.
  - h. säkerställer att batteribyten sker vid sidolinjen eller vid spelavbrott.
8. Om domaren anser att en stol går för fort kan den tas ur spel för kontrollmätning.
9. Domaren ska vid avvaktande straff uppmärksamma spelarna på det väntande straffet.
10. Domaren ska visa nedräkning tydligt vid måslag, startslag och frislag.
11. Domarna ska ha likadana (godkända) tröjor.

## **Regel 7. Tidtagarna**

1. Varje lag är skyldiga att ställa upp med en tidtagare vid egna matcher.
2. Tidtagarna
  - a. sköter matchklockan på domarens signal.
  - b. visar resultat så att det antal mål som ett lag har gjort visas på samma sida domarbordet, som laget har sitt mål.
  - c. uppmärksammar domaren verbalt på att timeout är begärt (timeout-kort).
  - d. håller koll på strafftiden då en spelare är utvisad och ger tecken till domaren när strafftiden är slut.
  - e. blåser av matchen vid halvtid och matchslut.
  - f. noterar målgörare, varningar och utvisningar med namn på matchkortet.
  - g. fyller i fullständiga matchkort som minst innehåller; varningar, utvisningar, målgörare, timeouts, och spelarbyten.
  - h. ser till att domare och tränare skriver under matchprotokollet.

## **Regel 8. Speltid och timeout**

1. Man spelar två halvlek på vardera 15 minuter med en paus på 5 minuter. I pausen sker sidbyte.
2. Varje lag har rätt till två timeout per halvlek. Längden på en timeout är 30 sekunder. Förfrågan om timeout kan ske när som helst under matchen. Lagledaren/tränaren begär timeout genom att lämna ett timeout-kort till tidtagarbordet. Tidtagarna uppmärksammar domaren verbalt att timeout är begärt. Domaren blåser av för timeout när det är lämpligt. Det lag som begärt timeouten ska vara bollförare på motståndaren planhalva eller vid spelavbrott. Spelet återupptas på samma plats som det avbröts.
3. Tiden ska endast stoppas när domaren blåser av. Domaren ska stoppa tiden från det att straffslag är dömt till dess spelet sätts igång igen. Även vid spelarbyte, timeout, teknisk timeout, spelarskada eller av annan orsak ska tiden stoppas.
4. Längden på en teknisk timeout är 2 minuter. Bara de som domaren tillåter får beträda planen. Brott mot denna regel kan straffas med varning till tränarbänken.

5. Kan en trasig stol inte repareras inom 2 minuter ska den bytas ut/tas av banan så att spelet kan fortsätta.

### **Regel 9. Spelstart**

1. Domaren drar lott mellan lagen, vinnaren väljer bollen eller planhalva. I andra halvlek börjar det andra laget med bollen.
2. Domaren får inte sätta igång matchen förrän sargen är stängd.
3. Spelet börjar alltid med att domaren blåser, vid målslag, frislag, match/halvleksstart, tekning och straff.
4. Matchen börjar med ett startslag på mittlinjen. Spelarna från det lag som börjar ska beröra egen planhalva.

5. Om ett lag har för många spelare på banan då spelet börjar straffas det med 2 minuters utvisning. Laget avgör vem som ska sitta av straffet. Därefter startas matchen med ett frislagslag för det andra laget.
6. Frislagslag, målslagslag och startslagslag efter mål ska ske inom 10 sekunder från att domaren ger signal till att sätta igång spelet.
7. Vid frislagslag, målslagslag, startslagslag får bollen köras maximalt 30 centimeter på klubban.
8. Vid frislagslag, målslagslag, startslagslag får den spelare som först rör bollen inte röra bollen igen innan den har träffat en annan spelare eller sargen.
9. Vid startslagslag ska spelarna från motståndarlaget uppehålla sig bakom egen straffältslinje.
10. Följs inte regel 9.4.– 9.9. tilldelas motståndarlaget ett frislagslag.

### **Regel 10. Avbytare**

1. Laget får göra byten under match. Lagledaren/tränaren signalerar till domarna vid byte. Byte kan endast göras vid avblåsning. Görs bytet utan domarens tillåtelse eller medan spelat är igång, straffas laget med 2 minuters utvisning. Laget avgör vem som ska sitta av straffet.
2. Lagledaren/tränaren och avbytare ska under matchen hålla sig inom det markerade lagområdet. Ett lag på varje sida om tidtagarbordet.

### **Regel 11. Mål**

1. Det blir mål när bollen passerat mållinjen.

2. Om målet har flyttats under spelets gång och bollen passerat mållinjen på en punkt som enligt domarens uppfattning är mellan målstolparna och ribban är det mål.
3. Efter ett mål skall matchen starta igen med ett startslag från mittlinjen.

## **Regel 12. Frislag**

1. Om bollen flyger över sargen är den ur spel, och ska placeras på det ställe där den for ur banan, dock högst 1 meter ifrån sargen. Frislaget tilldelas det lag som inte rörde bollen sist.
2. Frislag ska utföras där incidenten hände, dock minst 3 meter från målfältet.
3. Motståndarna ska uppehålla sig minst 2 meter från platsen där frislaget sker.
4. Om regel 12.2 – 12.3 inte följs, görs frislaget om.

## **Regel 13. Straffslag**

1. Straffslag utförs från straffpunkten, utan målvakt och med ett mål på 1 meter.
2. Lagledaren/tränaren får använda en avbytare som straffläggare, medan de 3 andra spelarna får vara kvar på banan.
3. Straffslaget ska utföras som ett direkt slag mot mål.
4. De spelare som inte är inblandade i straffslaget ska uppehålla sig på den motsatta planhalvan.
5. Efter ett straffmål startas spelet med ett startslag från mittlinjen. Om det inte blir mål startas spelet med ett måslag.

## **Regel 14. Måslag**

1. Om bollen ligger stilla i målgården kan måslag dömas.
2. Under spelets gång får bollen högst vara 10 sekunder i målgården, överskrids denna tidsgräns döms måslag.
3. Måslag slås vid målgårdslinjen.
4. Om bollen passerar egen mållinje vid måslag räknas inte detta och ska slås om.
5. Vid måslag ska motståndarlaget uppehålla sig bakom straffältslinjen. Följs inte denna regel ska måslaget slås om.

## **Regel 15. Domarkast/tekning**

1. Ett domarkast/tekning sker för att återuppta matchen
  - a. när domaren har stoppat matchen av annan orsak än regelbrott
  - b. när två spelare samtidigt begår regelbrott mot varandra
  - c. om bollen blir överkörd eller vid situationer där bollen är blockerad.
2. Vid domarkast/tekning släpper domaren bollen från cirka 0,5 meters höjd, medan en spelare från varje lag står klara att ta bollen. Spelarna ska vara placerade på den sida av bollen där de är närmast sitt eget mål. Bollen behöver inte passas till en annan spelare.
3. De spelare som inte deltar i domarkastet/tekningen ska uppehålla sig minst 2 meter ifrån nedsläpp.
4. När domarkast/tekning döms medan bollen är i straffältet eller bakom mål utförs domarkastet/tekningen på strafflinjen. I annat fall ska domarkastet utföras där spelet avblåstes.
5. En spelare får inte ha några onödiga hyss för sig innan bollen släpps. Då ersätts denna spelare av en annan medspelare. Därefter tas domarkastet/tekningen om.

## Regel 16. Regelbrott

1. När bollen hamnar i en spelares stol utan att omedelbart ramla ur igen av sig själv, döms domarkast/tekning. Händer det när en spelare befinner sig i målgården döms målslag.
2. Om en spelare kör in i motståndarnas målgård, tilldelas det försvarande laget ett målslag.
3. Kör man mer än 1 meter med bollen på drivhjulen, döms frislag till motståndarna.
4. Små beröringar av annans elhockeystol som inte påverkar elhockeystolen är tillåtet. Övriga beröringar bestraffas med frislag för motståndaren. Om det är försvars- eller anfallsfel beror på vem som kommer först in i situationen.
5. En spelare får varken avsiktligt eller oavsiktligt köra in i eller låsa fast en motståndares stol. Vid brott mot denna regel döms frislag till motståndarlaget, om inte motståndarlaget fråntas en öppen målchans. I dessa fall bestraffas brottet med straffslag. (se 17.1)
6. Det är förbjudet att röra vid motståndarens klubba på icke bollförd sida. Beröring på bollsidan är endast tillåtet om det innan det varit bollkontakt. Vid brott mot denna regel döms frislag till motståndarlaget.
7. Om ett lag avsiktligt drar ut på tiden och blockerar bollen så att endast det egna laget kan spela den, avbryts spelet. Vid brott mot denna regel döms frislag till motståndarlaget.
8. Vid spel av det bollförande laget utan avsikt att avsluta, höjer domaren handen. Sker inget avslut inom 30 sekunder blåser domaren av och motståndarna får frislag. *Kan inte dömas mot det anfallande laget, om det försvarande laget inte aktivt försöker att förhindra det anfallande laget att avsluta.*
9. Målet får inte flyttas under spelets gång. Har målet flyttats oavsiktligt, fortsätter spelet medan domaren snabbt ställer målet tillrätta.
10. Målet får inte flyttas avsiktligt, domaren bedömer om det är avsiktligt eller inte. Bestraffas med frislag till motståndarlaget.
11. Om målet används för att rädda en boll, dvs. att målet flyttas med flit och står så att bollen inte kan passera mållinjen ska straffslag utdöms till motståndarlaget. *Har bollen fri passage över mållinjen, används fördelsregeln.*

12. Endast en spelare får vistas i egen målgård åt gången. Vid brott mot denna regel döms straffslag till motståndarlaget.
13. Man får inte avsiktligt passa till en spelare i egen målgård. Vid brott mot denna regel döms straffslag till motståndarlaget.
14. Bollen får inte köras in i egen målgård. Vid brott mot denna regel döms straffslag till motståndarlaget.
15. Bollen får spelas genom egen målgård, men inte beröras i målgården. Vid brott mot denna regel döms straffslag till motståndarlaget.
16. Man får inte avsiktligt passa bollen med händer eller fötter. Vid brott mot denna regel döms frislav till motståndarlaget. Om brottet sker i målgården eller straffältet döms straffslag. *En rörelse med foten eller handen ska göras för att det ska betraktas som avsiktligt. Om foten är utanför fotplattan betraktas det alltid som avsiktligt.*
17. Hårt eller farligt spel, medveten tidsfördröjning eller dåligt uppförande på plan ska omedelbart bestraffas. Vid brott döms frislav till motståndarlaget. Om brottet sker i straffältet kan straffslag dömas.
18. Vid grovt osportsligt beteende. Vid brott döms frislav till motståndarlaget. Om brottet sker i straffältet kan straffslag dömas. *Grovt osportsligt beteende mot domare, lagledare/ tränare, medspelare, motspelare, tidtagare, åskådare, och andra närvarande är förbjudet. Exempel på detta är nedsättande eller diskriminerande uttryck, olämpliga miner och kroppsspråk, att spotta efter någon samt alla former av hotfullt beteende.*

## Regel 17 Sanktioner

1. Vid grövre regelbrott avgör domaren vilket av följande som ska utdömas; varning, 2 minuters utvisning, eller matchstraff. Endast en varning per spelare och match kan utdömas. Varning markeras med gult kort. Efter en varning ges 2 minuters utvisning. 2 minuters utvisning markeras med 2 fingrar. Matchstraff markeras med rött kort.
2. Vid en spelares tredje utvisning utdöms automatiskt matchstraff. En ny spelare kan ersätta den spelare som fått matchstraff efter 2 minuter.
3. En spelare som vid avvaktande straff, begår ännu en förseelse, bestraffas vid nästa spelavbrott för bägge förseelserna.
4. Det kan bestraffas med varning om spelaren
  - a. underskrider avståndsreglerna i samband med frislag och domarkast/tekning
  - b. överskrider tiden i samband med frislag, startslag eller målgårdsslag
  - c. blir avvisad från ett domarkast/tekning
  - d. beklagar sig högljutt över ett domslut
5. Det ska bestraffas med varning om spelaren
  - a. med avsikt att frånta motståndarlaget en kontringschans eller för att genskjuta, avsiktligt kör in i motståndarlagets målgård
  - b. gör sig skyldig till hårt spel.
6. Det ska bestraffas med 2 minuters utvisning om spelaren
  - a. avsiktligt spelar bollen med fot eller hand
  - b. avsiktligt fråntar motståndarlaget en öppen målchans.
7. Det ska bestraffas med matchstraff om spelaren
  - a. åsidosätter hänsyn till en motspelares fysiska väl och ve
  - b. sparkar eller slår efter en motspelare
  - c. gör sig skyldig till grovt osportsligt uppförande.

8. Tränare kan vid osportsligt uppförande bestraffas med en varning. Om förseelsen upprepas utdöms 2 minuters utvisning för laget. Tredje gången diskvalificeras tränaren från matchen.

### **Regel 18 Utvisning**

1. Utvisad spelare ska anmäla sig till tidtagarna som sedan ger spelaren tillåtelse att komma tillbaka in i spelet efter avtjänat straff.
2. Utvisad spelare ska under hela utvisningen uppehålla sig bredvid tidtagarbordet.
3. Tiden för 2 minuters utvisning börjar då domaren blåser igång spelet. Tiden för utvisningen räknas i effektiv speltid.
4. Utvisad spelare får inte ersättas av en avbytare.
5. När en spelare har suttit av sitt straff ska denna, eller en avbytare tillbaka in på plan utan att störa pågående spel.

### **Regel 19 Batteribyte**

1. Batteribyte är bara tillåtet vid sargen. Gäller även vid timeout och teknisk timeout.

## **Elhockey-banans mått**

